

## Intelligentes Tutoring - Selbstbestimmtes Lernen unter Einbeziehung eines intelligenten Tutors



Lernen, wo man will und wann man will, ist ein attraktives Paradigma für digital-unterstütztes Lernen. Es ermöglicht den Lernenden, Wissen entlang ihrer Interessen und Ambitionen zu erforschen und neue Erkenntnisse in ihrem Rhythmus zu gewinnen.

Lernende haben oft Probleme ihre Lernreise so zu managen, dass sie erfolgreich ihr Ziel erreichen - und zwar unabhängig von den Lehrinhalten. Intelligentes Tutoring soll nicht nur Lehrinhalte leichter erschließbar machen, es soll auch Unterstützung für ein gelungenes Zeit- und Aufwandsmanagement bieten, das ein entscheidender

Erfolgsfaktor im Wissenserwerb ist.

Digitale Lernplattformen nehmen den Aspekt des Zeit- und Aufwandsmanagement nicht ernst genug. Es ist wichtig, immer wieder den Lernenden zu verdeutlichen, wo sie in ihrem Wissenserwerb stehen und wie aufwendig die weitere Lernreise noch ist. Das Projekt eduplex zeigt eine Lernplattform, die intelligentes Tutoring um eine entscheidende Komponente zum Zeit- und Aufwandsmanagement anreichert.

### Kontakt

Hochschule Schmalkalden  
Fakultät Informatik, Projekt eduplex  
Prof. Dr. Kurt Englmeier  
Tel.: +491788586619  
✉ [k.englmeier@hs-sm.de](mailto:k.englmeier@hs-sm.de)  
> <https://www.eduplex.eu>

### Vorteile / Advantages

- ▶ Digital-unterstütztes Lernen
- ▶ Intelligentes Tutoring
- ▶ Selbstbestimmtes Lernen
- ▶ Individuelle Lernreisen

### Anwendungsbereiche / range of application

- ▶ Akademische Ausbildung
- ▶ Fort- und Weiterbildung
- ▶ Betriebliche Bildung

### Weitere Exponate

- ▶ SAP-Lehre einfach gemacht

▶ KIDS4ALLL

- ▶ StrateDie - Strategische Digitalisierung für eine inklusive Schulentwicklung
- ▶ Intelligentes Tutoring - Selbstbestimmtes Lernen unter Einbeziehung eines intelligenten Tutors
- ▶ Bildung: Global & Digital - Zeitgemäße pädagogische Ansätze für das Lernen in einer globalen, digitalen und postkolonialen Welt
- ▶ L3EDU: Spielen Lernen Erleben - Einfach, Anwendbar, Motivierend: Individualisierbare Lerninhalte in immersiven 3D Abenteuern
- ▶ cultur3D: Scan-Print-Explore - Vom Objekt zum digitalen Zwilling: Neue Wege zur Vermittlung des kulturellen Erbes in 3D