

didacta 2024

didacta
die Bildungsmesse

Wann: 20. bis 24.02.2024

Wo: Köln

Branchen:

Die didacta – die Bildungsmesse findet im Wechsel mit den Standorten Stuttgart, › Köln

(<http://www.didacta.de/>) und › Hannover (<http://www.didacta-hannover.de/>) alle drei Jahre in Stuttgart statt. Als Europas größte Fachmesse gibt sie einen umfassenden Einblick in das gesamte Bildungswesen von der frühkindlichen Bildung, über die berufliche Bildung bis hin zum lebenslangen Lernen. Ein hochkarätiges Fortbildungsprogramm für Lehrkräfte, Erzieher, Ausbilder, Trainer und Personalentwickler ergänzt das Angebot der vielseitigen Ausstellung. Hochrangige Vertreter aus Politik, Wirtschaft, Wissenschaft und Gesellschaft kommen zur didacta, um hier Wege für die Bildung der Zukunft zu finden und sich auszutauschen.

Angebotsschwerpunkte:

Audio-Video-Technik, Bastelmaterialien, Bildungsstättenausrüstung, Bücher, Dienstleistungen, Fachpublikationen, Informationstechnik, Inneneinrichtungen, Kinderbücher, Kindergarten, Laboreinrichtungen, Lehrbücher, Lehrgeräte, Lehrmittel, Lernmittel, Lernprogramme, Lernspiele, Multimedia, Musikzubehör, Neue Medien, Präsentationstechnik, Schreibwaren, Schulausstattungen, Schulbedarf, Software, Spielwaren, Sportartikel, Weiterbildung

› <https://www.didacta-koeln.de> (<https://www.didacta-koeln.de/>)

Exponate und Produkte
SAP-Lehre einfach gemacht



... mit unserer SAP Schulungsumgebung Global Bike, die fiktive Fahrradfirma für Abbildung aller gängigen SAP-Prozesse

KIDS4ALLL



... eine mehrsprachige Lernplattform für Buddy-Teams

StrateDie



Im Kompetenzzentrum SchuDiDe, beschäftigt sich StrateDie (Strategische Digitalisierung für eine inklusive Schulentwicklung) mit der Frage, wie digitale Tools an Schulen strategisch eingesetzt werden können, ...

Intelligentes Tutoring



Lernen, wo man will und wann man will, ist ein attraktives Paradigma für digital-unterstütztes Lernen.

Bildung: Global & Digital



Am Institut für Bildung und Kultur der Friedrich-Schiller-Universität Jena sind Projekte angesiedelt, die auf unterschiedliche Weise die Herausforderungen der Gegenwart annehmen und für eine zeitgemäße Pädagogik relevant sind.

L3EDU: Spielen Lernen Erleben



Die Mystery-Project Technology UG entwickelt ein immersives 3D Open World Action Adventure Videospiel mit interdisziplinären, individualisierbaren Lerninhalten für die Klassenstufen 5 - 13.

cultur3D: Scan-Print-Explore



cultur3D: Scan–Print–Explore zeigt die Möglichkeiten von 3D-Technologien im Rahmen der schulischen Ausbildung in den MINT-Fächern auf.

Impressionen von der Didacta 2024 - Fotos Michael Kauert



Messeprogramm

Grüne Woche Berlin 2024

didacta 2024

Hannover Messe 2024

Rapid.Tech 3D 2024

ACHEMA 2024

[› weitere...](#)

An einer Messe teilnehmen

Interessieren Sie sich für eine Teilnahme an einer der Messen, dann können Sie telefonisch oder per Mail mit uns Kontakt aufnehmen oder alternative auch über unser Online-Formular eine Anfrage schicken

[› Anmelden/Anfrage online stellen](#)

Projektleitung | Kontakt

Cathrin Töpfer

FSU Jena

Messen und Veranstaltungen

Tel. +49 3641 9 401451

cathrin.toepfer@uni-jena.de